

TERNI LAPILLI

REQUISITOS

- 2 jugadores
- 3 fichas por jugador

MIRA CÓMO JUGAMOS

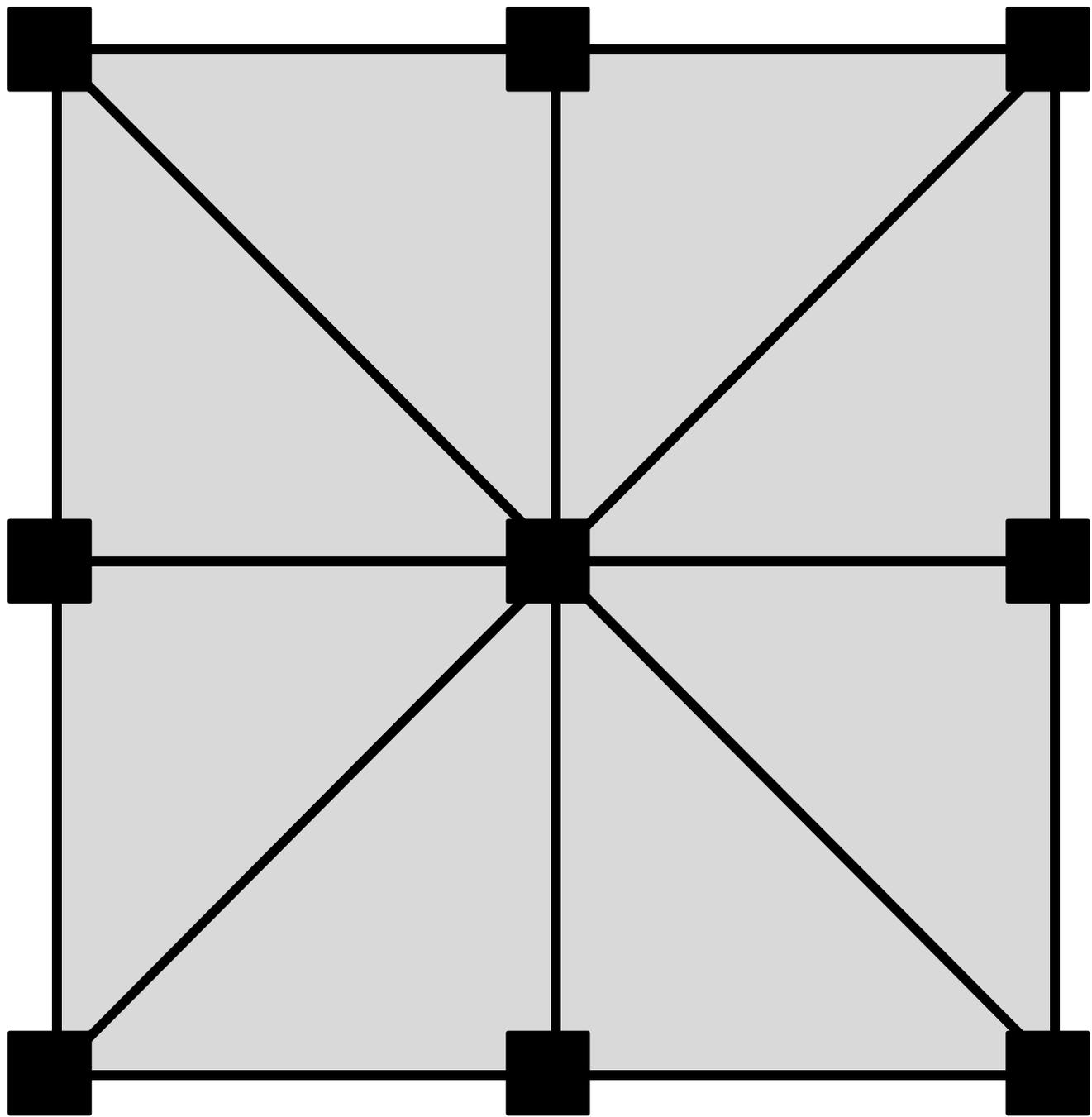


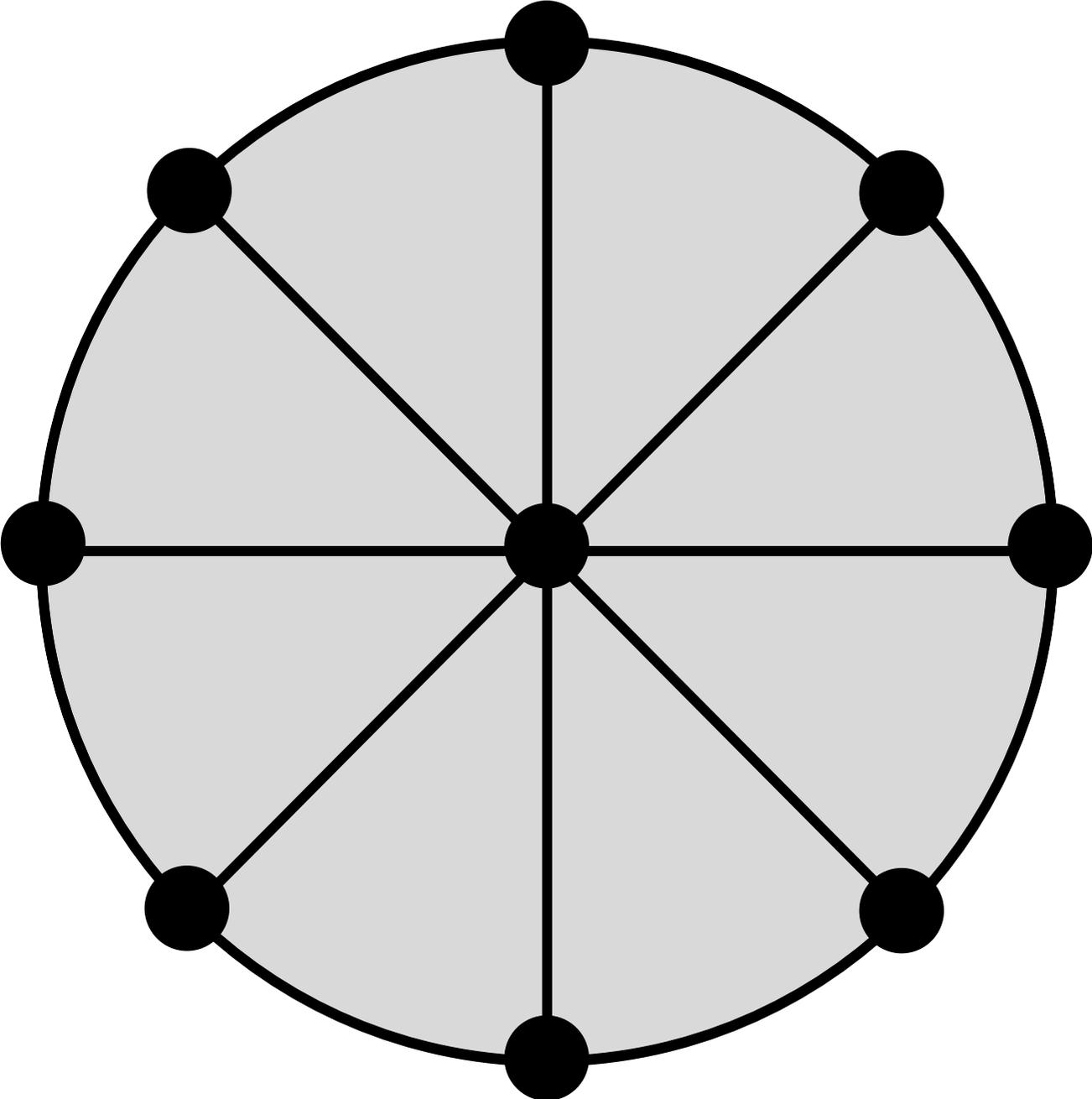
REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador tiene tres fichas
- Alternativamente, los jugadores van colocando las fichas en el tablero.
- Una vez están colocadas, las pueden ir moviendo hasta conseguir alinearlas en vertical, horizontal o diagonal.
- Gana el primero que lo consiga.

NOTA

Se han encontrado tableros para el *Terni lapilli* de diferentes formas. Ofrecemos aquí uno ortogonal y otro circular.





DUPLUM MOLENDINUM I

REQUISITOS

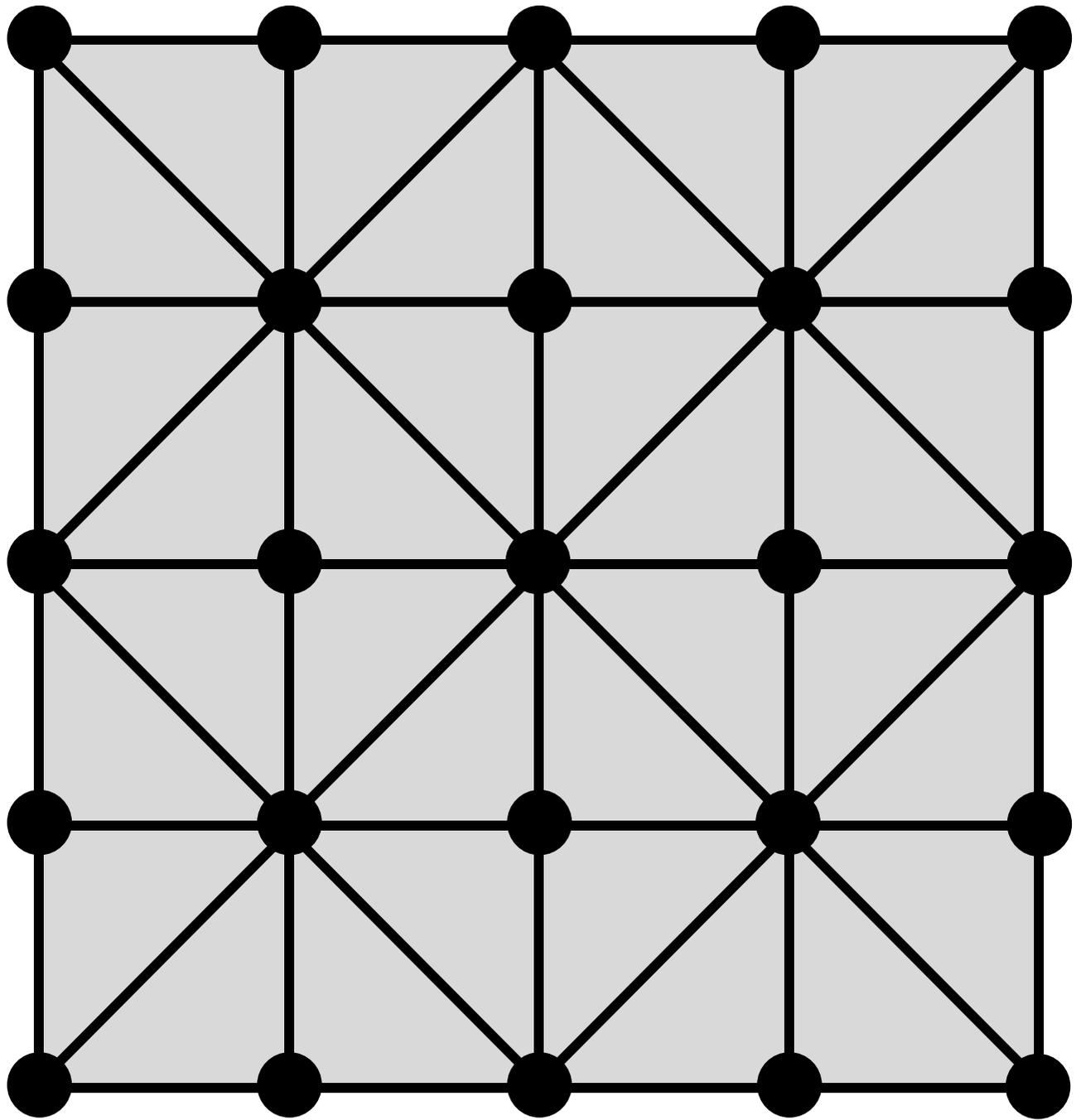
- 2 jugadores
- 12 fichas por jugador

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador tiene doce fichas.
- Alternativamente, los jugadores van colocando las fichas en el tablero.
- Una vez están colocadas, las pueden ir moviendo hasta conseguir alinear cuatro en vertical, horizontal o diagonal.
- Gana el primero que lo consiga.



DUPLUM MOLENDINUM II

REQUISITOS

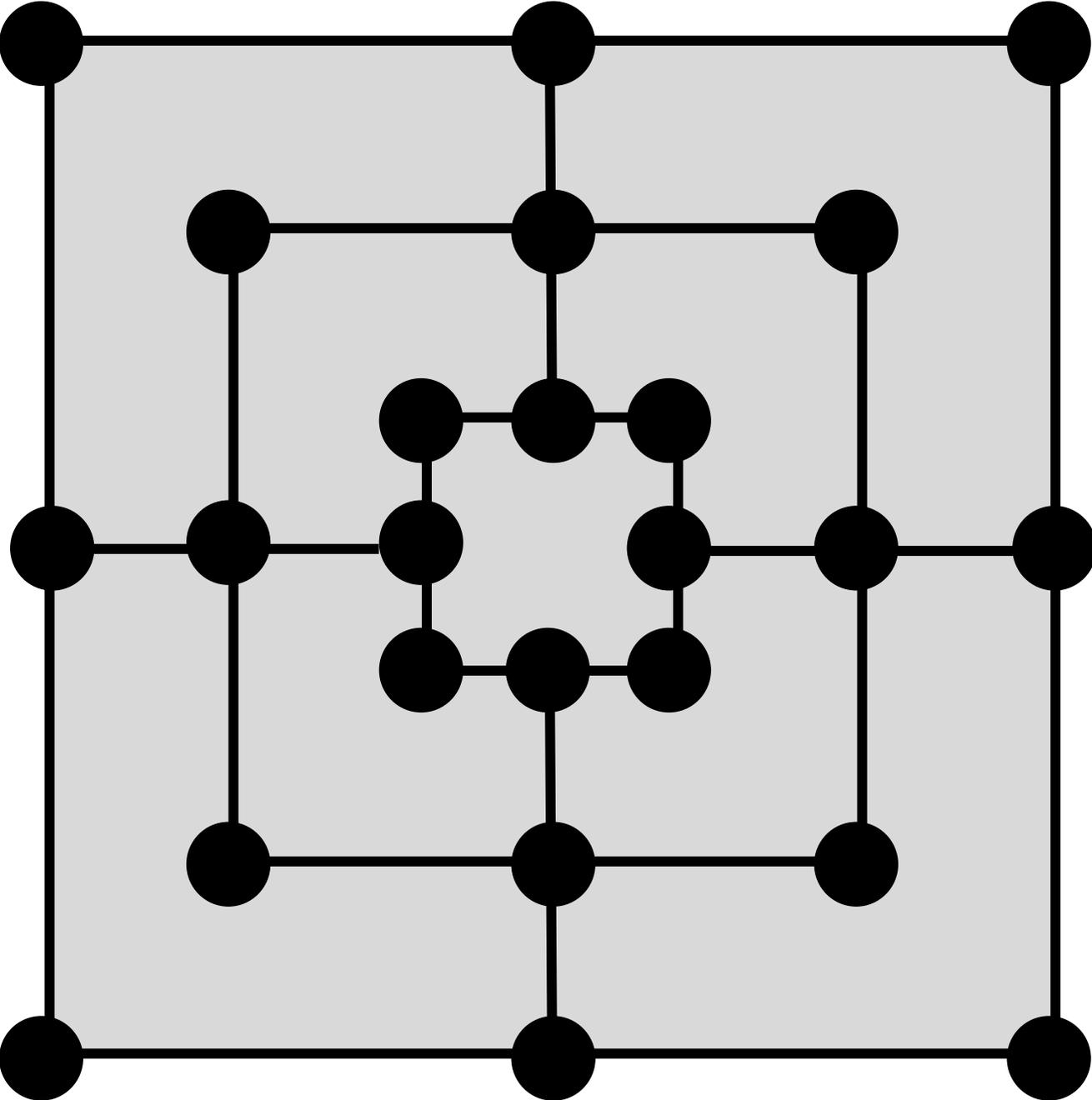
- 2 jugadores
- 9 fichas por jugador

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador tiene nueve fichas.
- Alternativamente, los jugadores deben colocar las fichas en las intersecciones vacías de las líneas.
- Una vez colocadas, las van moviendo a otra intersección con la que esté conectada en horizontal o en vertical. Nunca en diagonal.
- Cuando se alinean tres fichas, se hace 'marro' y se elimina una ficha del contrario.
- Si se hacen dos alineaciones con una ficha en común, se eliminan dos fichas del contrario.
- Gana la partida quien deje al contrario con menos de tres fichas.



CALCULI

REQUISITOS

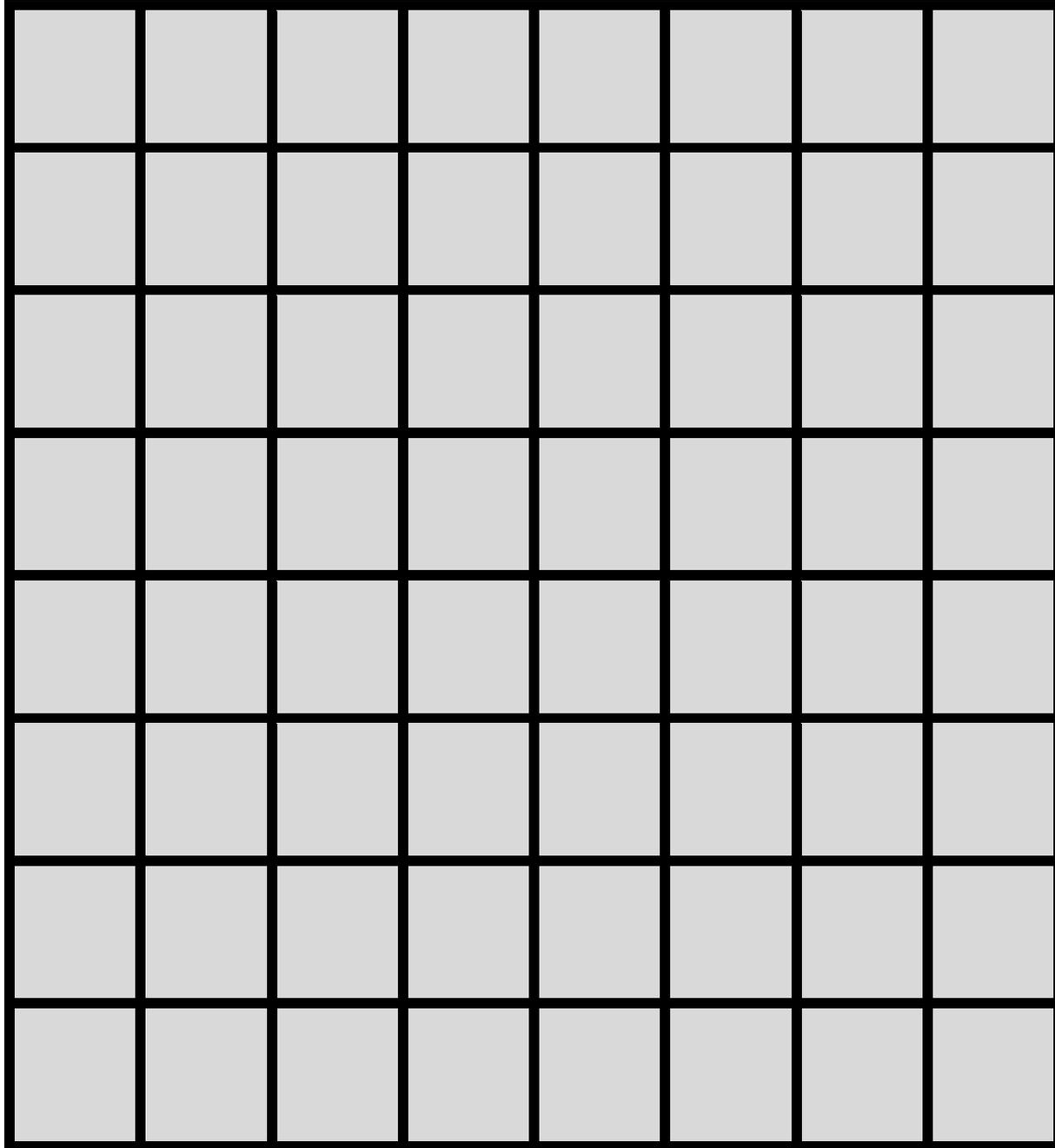
- 2 jugadores
- 32 fichas por jugador

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador tiene 32 fichas.
- Alternativamente, los jugadores deben colocar las fichas en el tablero.
- Hay que conseguir colocar las fichas hasta conseguir alinear cinco fichas en vertical, horizontal o diagonal.
- Gana el primero que lo consiga.
- Si, al colocar todas las fichas, nadie lo ha conseguido, la partida queda en tablas.



ABACUM CLAUDERE

REQUISITOS

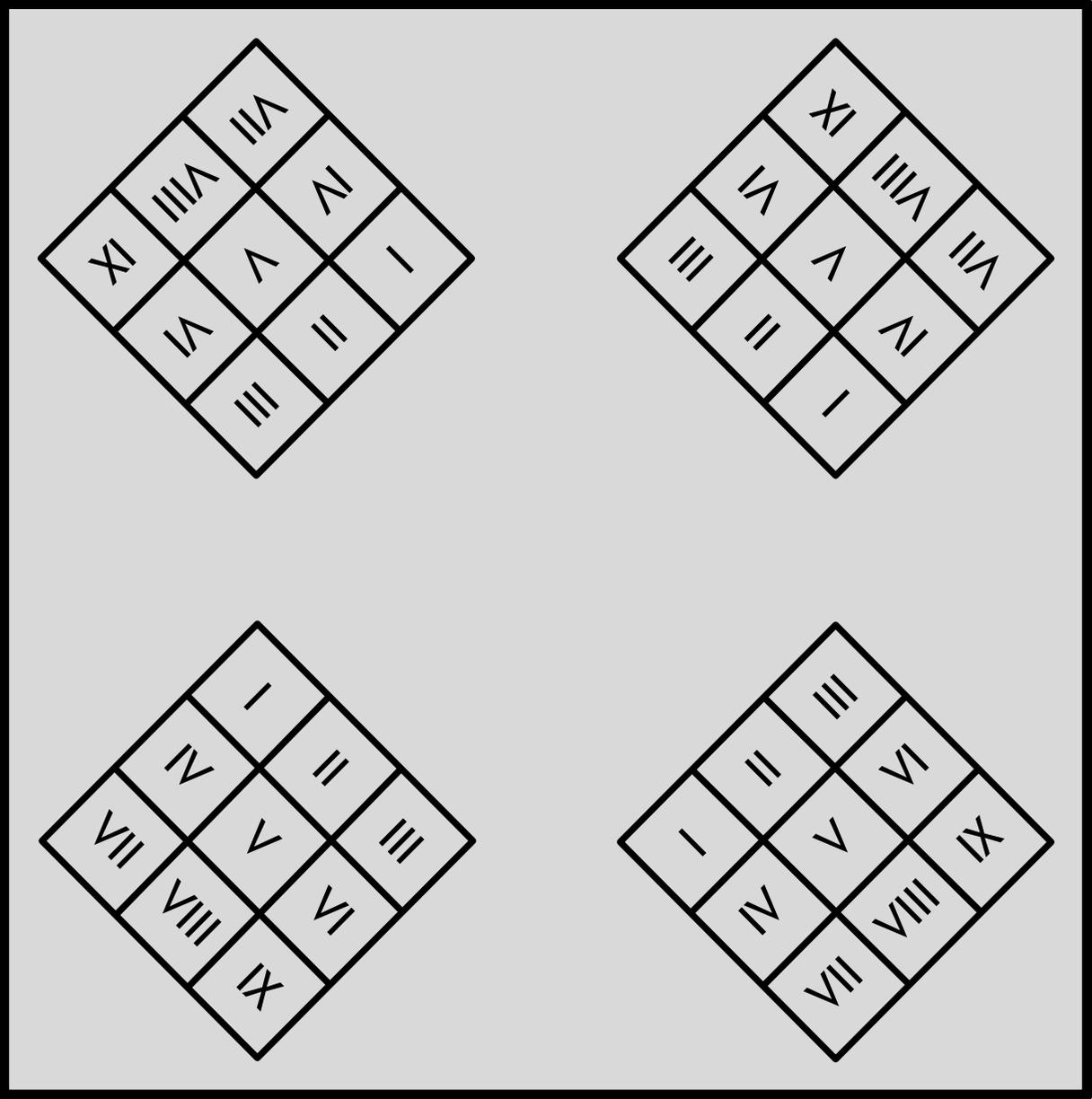
- De 2 a 4 jugadores
- 9 fichas por jugador
- 2 dados

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador tiene nueve fichas y dos dados.
- Cada jugador lanza los dados, suma el resultado y coloca una ficha en el tablero sobre la casilla que coincida con el resultado de la suma.
- Si la suma es igual o inferior a 9, sigue tirando.
- Si la suma es superior a 9 o coincide con una casilla que ya tenga ficha, pierde el turno.
- Una vez el jugador haya conseguido los números 7, 8 y 9 podrá jugar con un solo dado.
- Gana el primero que complete el tablero.



FELIX SEX

REQUISITOS

- 2 jugadores
- 15 fichas por jugador
- 2 dados

MIRA CÓMO JUGAMOS



NOTA

Hemos encontrado versiones en las que se puede jugar con tres dados.

REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador cuenta con quince fichas y dos dados.
- Alternativamente, cada jugador sale de una de las dos palabras centrales, donde debe ir colocando sus quince fichas según el número sacado en los dados.
- Colocadas las fichas, tira los dados y empieza el recorrido por el tablero comenzando por la línea superior de derecha a izquierda.
- Cuando llega al final, recorre la línea inferior de izquierda a derecha.
- Si un jugador mueve una ficha a una casilla donde hay una del contrario, la elimina y debe volver a ponerla en juego obligatoriamente en el siguiente turno.
- Un jugador no puede mover sus fichas a una casilla donde haya más de una ficha contraria.
- Para sacar las fichas del tablero, deben estar todas colocadas en la segunda palabras de la última fila.
- El jugador que saque primero todas fichas del tablero gana el juego.

L V D I T E

Q V I B V S

S E M P E R

S E C V R I

A E S E S T

I N A R C A

DUODECIM SCRIPTA

REQUISITOS

- 2 jugadores
- 15 fichas por jugador
- 2 dados

MIRA CÓMO JUGAMOS



NOTA

Hemos encontrado versiones en las que se puede jugar con tres dados.

REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador cuenta con quince fichas y dos dados.
- Alternativamente, cada jugador tira los dados utilizando su valor de forma independiente. No puede sumarse el valor de los dados.
- Se empieza colocando las quince fichas entre las casillas I-VI.
- Colocadas las fichas, se empieza el recorrido por el tablero.
- Para recorrer la fila inferior, deben estar todas las fichas en juego.
- Si un jugador mueve una ficha a una casilla donde hay una del contrario, la elimina y debe volver a ponerla en juego obligatoriamente en el siguiente turno.
- Un jugador no puede mover sus fichas a una casilla donde haya más de una ficha contraria.
- Para sacar las fichas del tablero, deben estar todas colocadas entre las casillas XIX-XXIV.
- El jugador que saque primero todas las fichas del tablero gana el juego.

XXIV	XXIII	XXII	XXI	XX	XIX	XIIX	XVII	XVI	XV	XIV	XIII
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII

LATRUNCULI

REQUISITOS

- 2 jugadores
- Entre 8 y 12 fichas por jugador
- 2 dados

MIRA CÓMO JUGAMOS

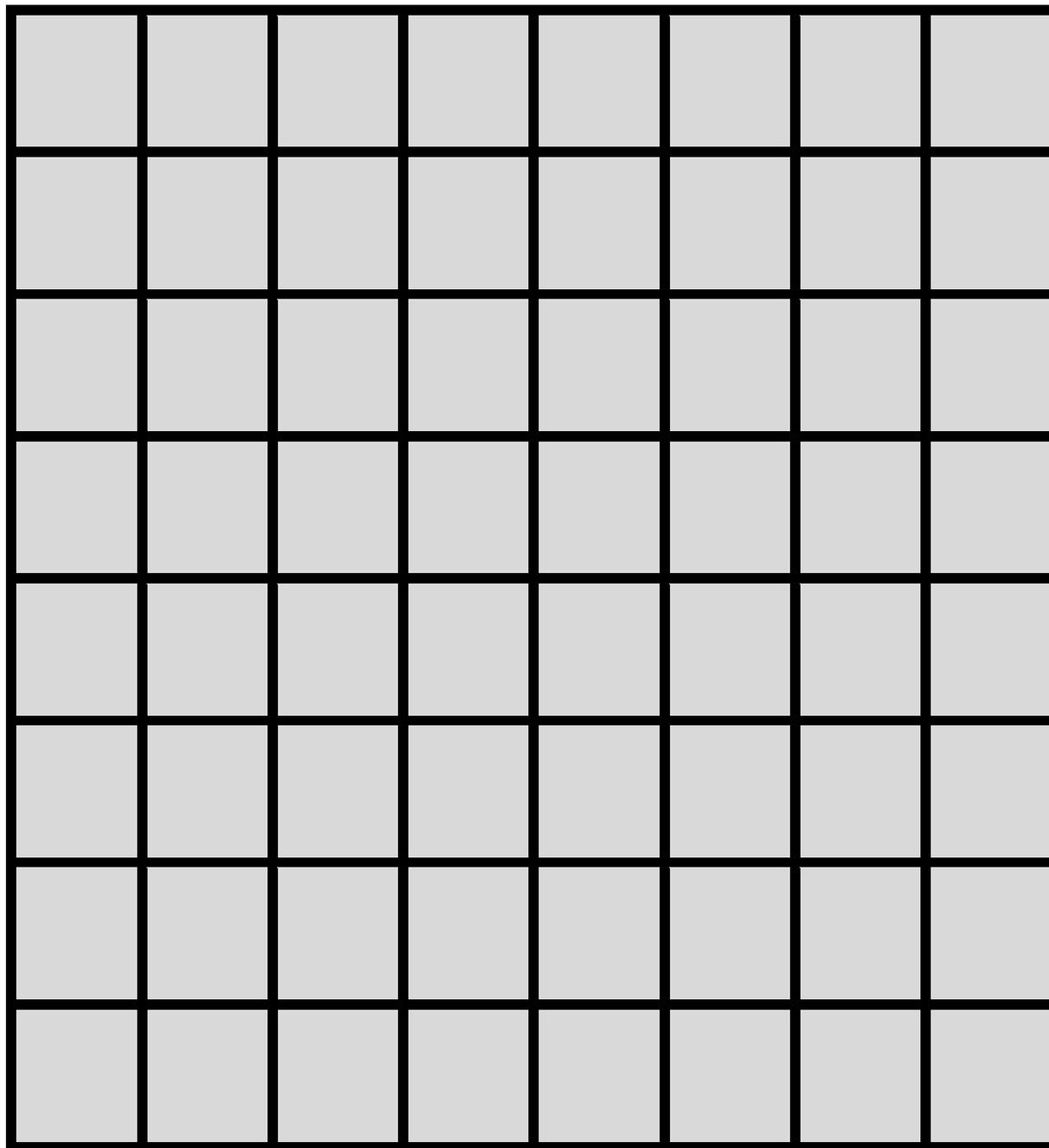


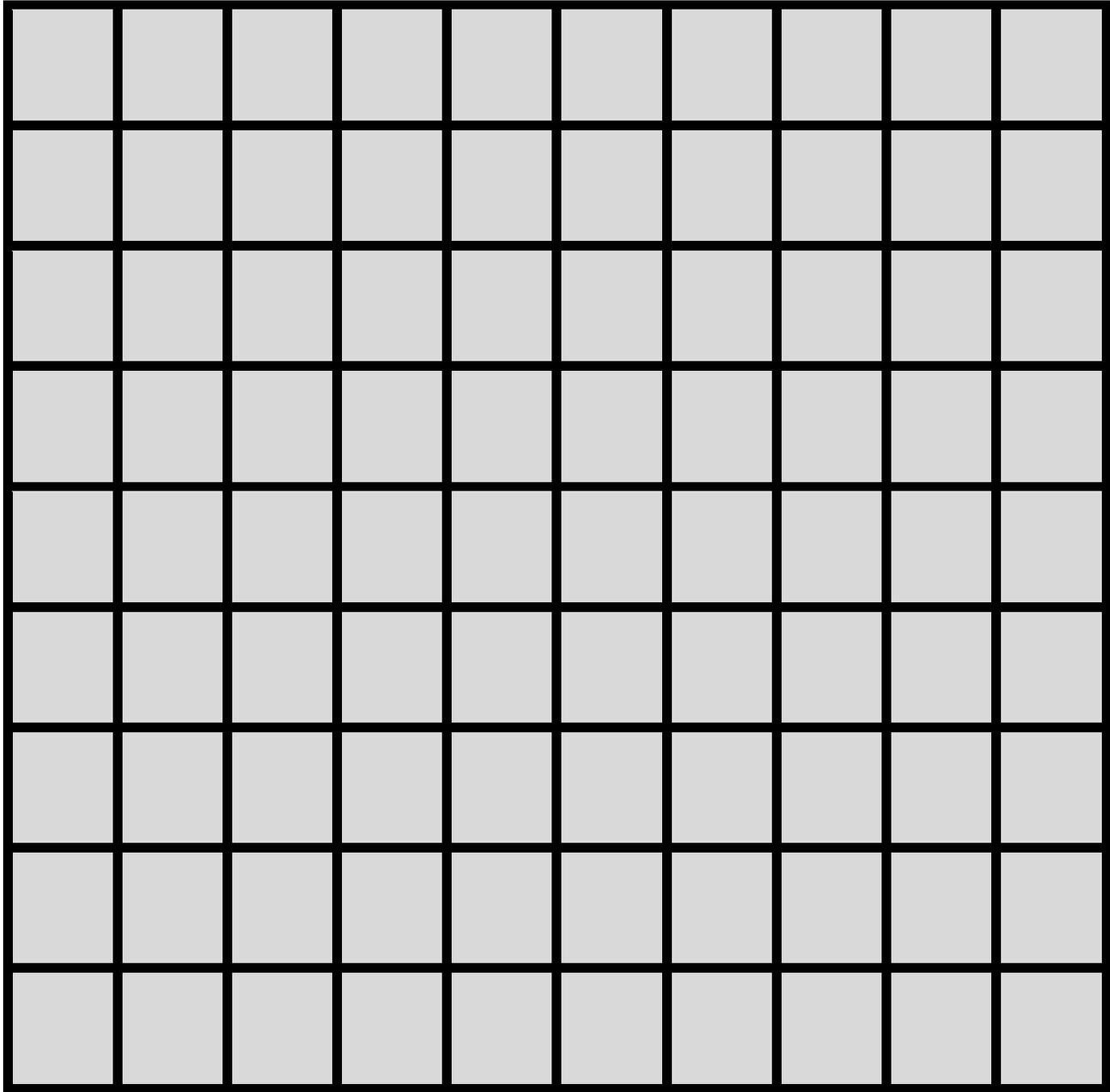
REGLAS DE JUEGO

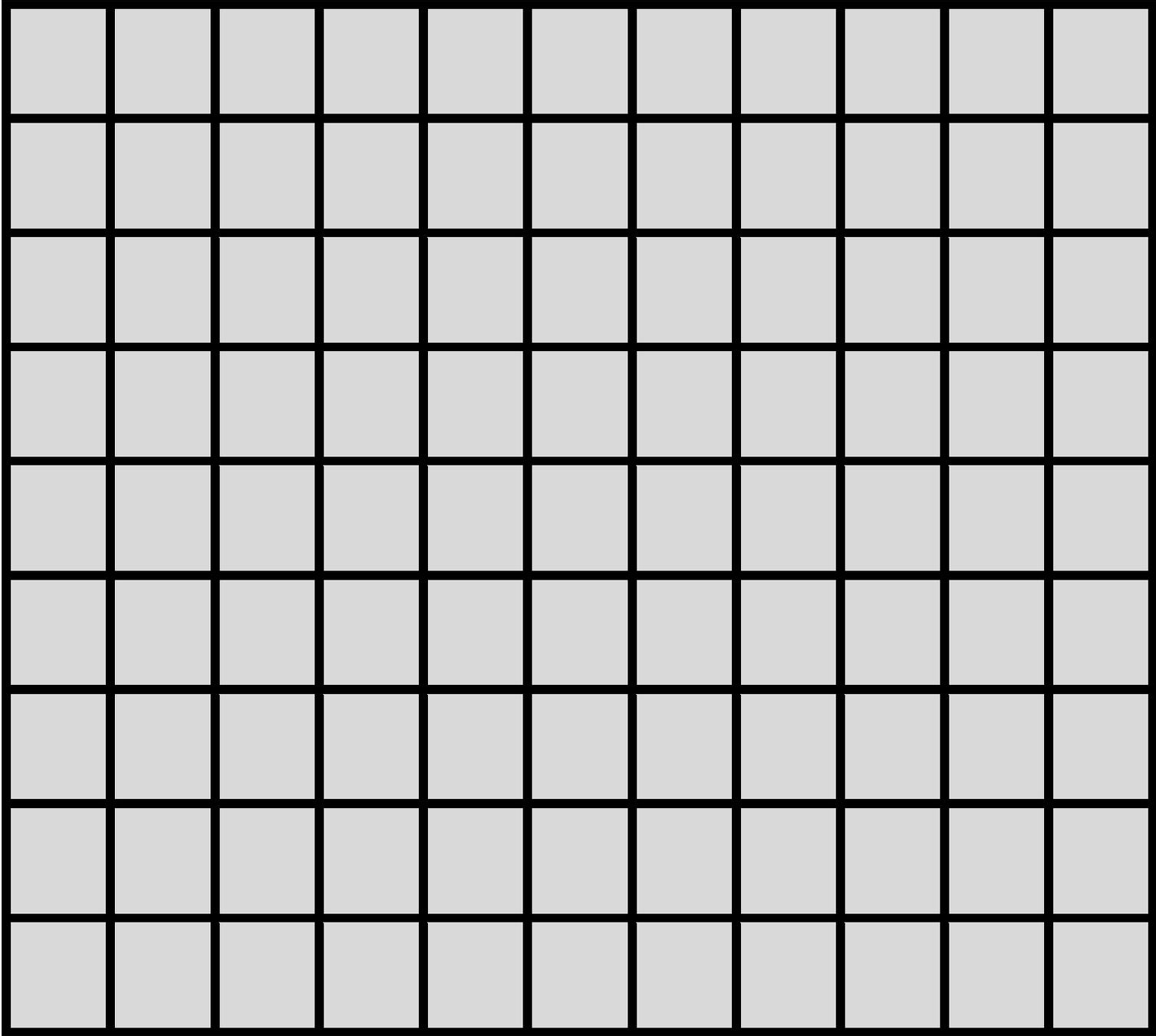
- Cada jugador dispone de entre 8 y 12 fichas, según el tamaño del tablero y las coloca en la primera fila de su lado.
- Alternativamente, cada jugador mueve las fichas un número indeterminado de casillas en dirección vertical u horizontal.
- Para capturar y eliminar una ficha del contrario hay que rodearla por dos lados.
- El jugador que elimine todas las fichas del contrario o bloquee todos sus movimientos, gana la partida.
- Si durante veinte movimientos seguidos no se elimina ninguna ficha del contrario, la partida acaba en tablas.

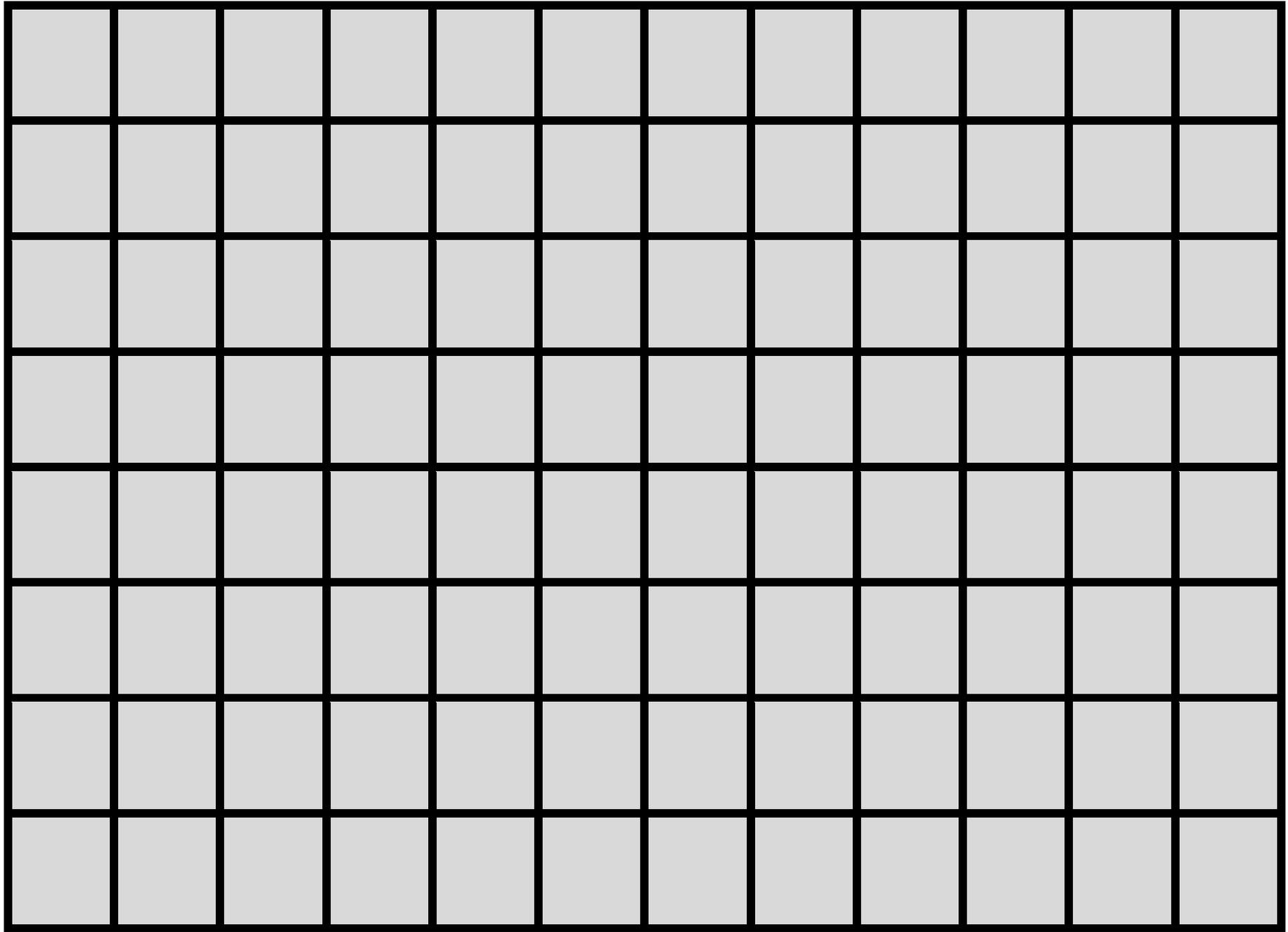
NOTA

El *Latrunculi* se puede jugar en diferentes tableros. Los más comunes son de 8x8, 9x9 9x10, 9x11, 10x11 y 12x8 recuadros. El número de fichas varía según el ancho del tablero. Existen varias hipótesis sobre las reglas. Nosotros hemos elegido éstas.









QUINQUE LINEAE

REQUISITOS

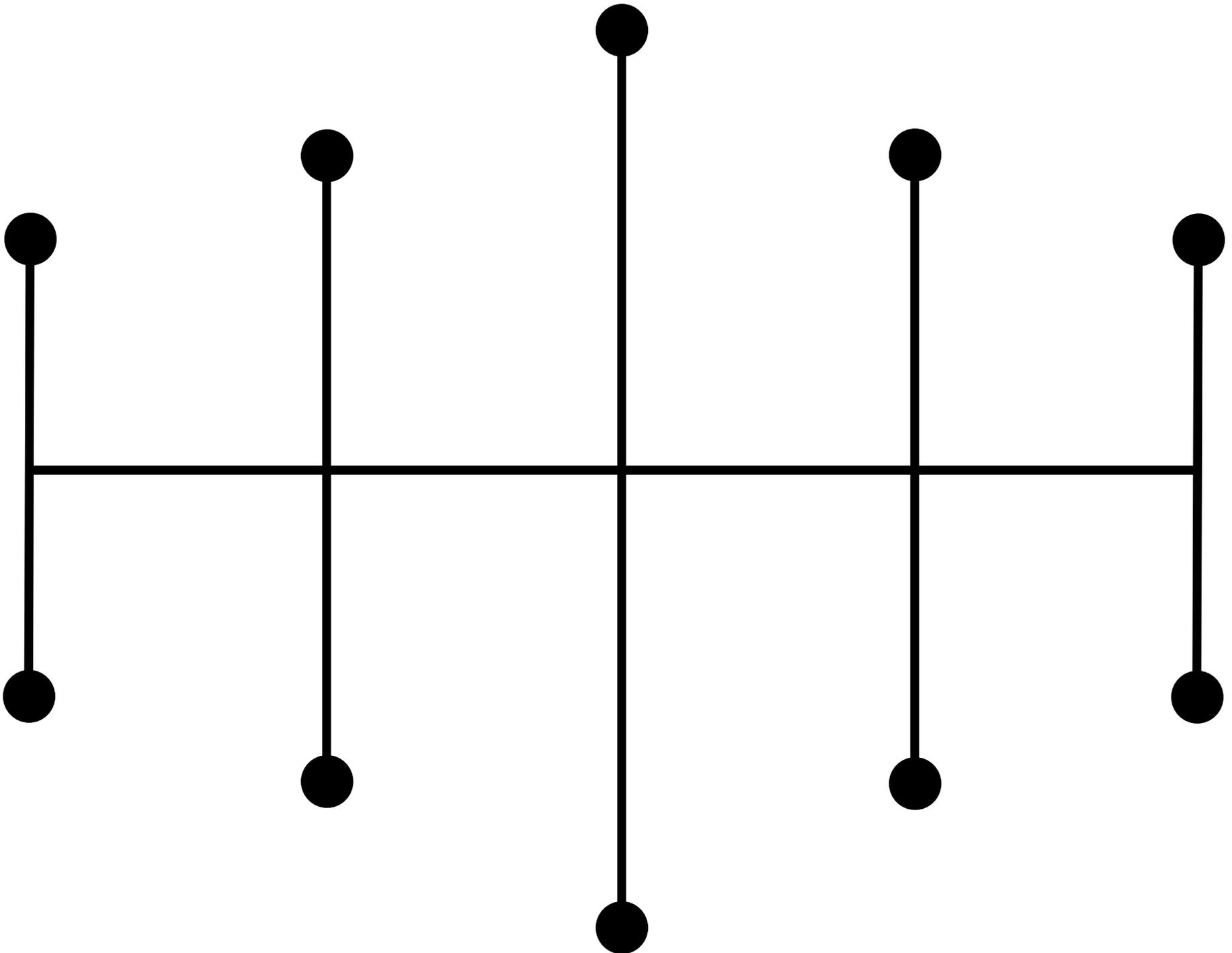
- 2 jugadores
- 5 fichas por jugador
- 1 dado

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Cada jugador dispone de cinco fichas y un dado.
- El tablero se divide en cinco líneas o espacios y el central se llama 'Línea Sacra'.
- Los jugadores colocan sus fichas en las cinco líneas de su lado y deben llevarlas a la Línea Sacra del oponente.
- Cada ficha avanzará en el sentido contrario a las agujas del reloj, pero sólo puede caer en una línea vacía o en una línea sagrada.
- Las fichas han de moverse siempre, lo que significa que se deben mover por el tablero hasta que caiga Línea Sacra del oponente.
- Si la única posibilidad de movimiento es una ficha que ya está posicionada en la Línea Sacra del oponente, se debe mover.
- Gana el primero que coloque sus cinco fichas en la Línea Sacra del contrario.



UNDECIM LINEAE

REQUISITOS

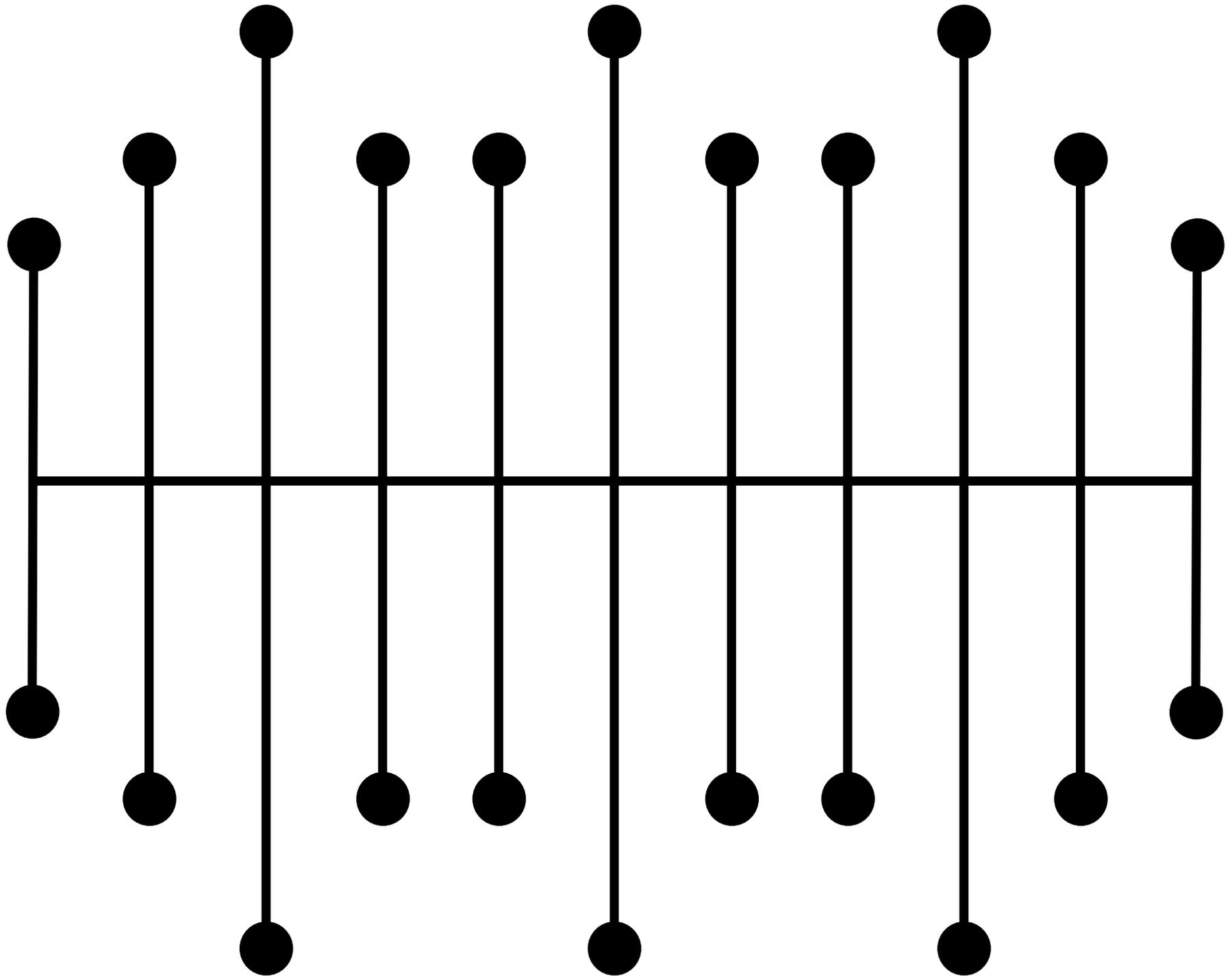
- 2 jugadores
- 11 fichas por jugador
- 2 dados

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Es la versión ampliada de *Quinque Lineae*.
- Cada jugador tiene once fichas y dos dados.
- Las Líneas Sacras están en las casillas tercera, sexta y novena.
- Se tiran los dos dados y cada dado mueve una ficha.
- Las fichas se mueven en el sentido contrario a las agujas del reloj.
- Sólo se pueden colocar fichas si una casilla está vacía o en una de las Líneas Sacras.
- Gana el jugador que coloque sus once fichas en las Líneas Sacras del contrario.



LUDUS URSI

REQUISITOS

- 2 jugadores
- 1 ficha 'oso'
- 3 fichas 'cazadores'

MIRA CÓMO JUGAMOS



REGLAS DE JUEGO

- Un jugador juega con una sola ficha que es el oso y empieza colocado a mitad del tablero.
- El otro jugador juega con tres fichas que son los cazadores y se deben colocar alineados en los bordes del tablero.
- Alternativamente, los jugadores mueven sus fichas.
- Los cazadores deben acorralar al oso de manera que no tenga posibilidad de escapatoria. Si lo hacen, ganan.
- Si el oso puede evitar ser acorralado durante treinta turnos, gana.

